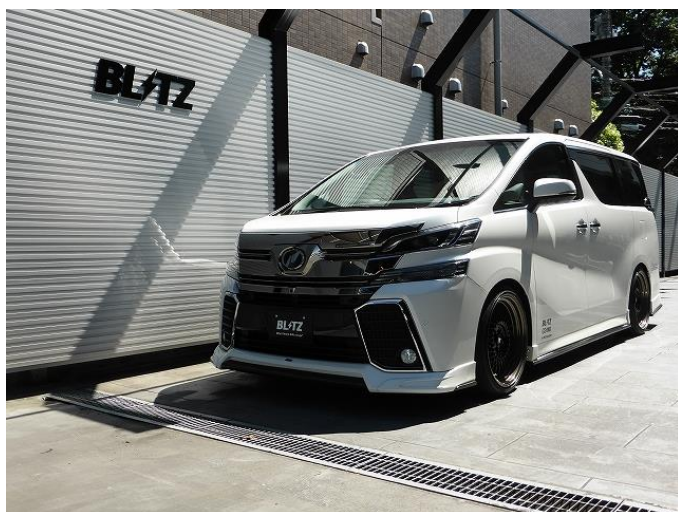


## 新商品のご案内

# DAMPER ZZ BB

全長調整式・32段減衰力調整機構を採用した車高調キット  
幅広いローダウンのニーズに応えるべく、基準車高と車高調整範囲を新規設定

車種 (Vehicle)	年式 (Model Year)	型式 (Model)	エンジン型式 (E/G Model)	コード No. (Code No.)	JANコード (JAN Code)
TOYOTA					
ALPHARD	15/01-	AGH30W	2AR-FE	92200	4959094922001
		GGH30W	2GR-FE		
VELLFIRE	15/01-	AGH30W	2AR-FE		
		GGH30W	2GR-FE		



フロント:-55mm ダウン / リア:-70 mmダウン

商品仕様		
	フロント	リア
減衰力調整	32段調整	32段調整
全長調整	○	○
ショックアブソーバー構成	コイルオーバー	別体式
正立式 or 倒立式	正立式	正立式
アッパーマウント	調整式ピロ	強化ゴム
バネレート kgf/mm	9.0	12.0
スプリング自由長 mm	180	140
スプリングタイプ※	ST	BS
車高調整範囲 mm	-110~-20	-130~-65
備考	サイドリフトアップシート装着車取付可 リア減衰ダイヤルはホイールハウス内	

※スプリングタイプは、「ST:ID62 ストレートスプリング」、「BS:樽型 or テーパー型 専用形状スプリング」をあらわしております。  
※車高調整範囲は車両個体差、装備により数値が上下することがあります。

発売日:2月上旬

【お問い合わせ】BLITZ Support Center Phone:0422-60-2277 Fax:0422-60-0066

詳しくは、BLITZ POWER SITE をご覧ください。

<http://www.blitz.co.jp/>

## 確認車両データ

本製品は以下の車両で確認を行いました。数値は弊社での実測値です。  
 車高はグレード・装着部品・個体差や測定誤差などにより下記データと異なる場合があります。  
 下図シート位置で合わせた場合でも、地面からフェンダーまでの測定値が異なる場合があります。  
 下記データはあくまでもセッティングの目安として参考にし、車高を調整してください。

確認車両データ		
車名/型式/グレード	VELLFIRE / AGH30W	2.5Z Aエディション
	フロント	リア
車重(kg)	1090	910
レバー比	1.0	ショック:0.9 スプリング:1.1
タイヤサイズ	245/35 R20	245/35 R20
ホイールサイズ	20インチ × 9.0J INSET 30	20インチ × 9.0J INSET 30
スプリングデータ		
スプリングバネレート(kgf/mm)	9.0	12.0
スプリング自由長(mm)	180	140
スプリング内径 ( )は外径	φ62	φ86.5 - (φ130) - φ78
アライメントデータ		
トー (純正值)	+0° 03' (1.0 ± 2.0mm)	+0° 06' (3.0 ± 2.0mm)
キャンバー (純正值)	-1° 25' (-0° 15' ± 0° 45')	-2° 53' (-0° 45' ± 0° 45')
キャスター (純正值)	6° 28' (5° 55' ± 0° 45')	-
車高データ		
地面～フェンダー(mm)	686	680
純正からのダウン量(mm)	-55	-70
車高調整範囲(mm)	-110 ~ -20	-130 ~ -65
減衰力データ		
開発時減衰力	16段	12段

### ■取り付け注意事項

- リア減衰力調整ダイヤルがホイールハウス内ショック上部に配置されるため、減衰力調整にはホイール取り外しが必要な場合があります
- 車高を下げていくとアームとボディが干渉する可能性があるのでご注意ください

### ■特記事項

- フロントアッパーマウントにはキャンバー調整が可能な調整式ピロアッパーマウントを採用
- ローダウン時の乗り心地向上のためにリア用専用バンブラバー同梱  
純正から交換することでバンブタッチによる突き上げを軽減し乗り心地を向上させました
- 純正からのインチアップを考慮したバネレートと減衰力で設定し、ただ硬いだけでなく街のりでの使用もできるセッティングにしました

【お問い合わせ】 BLITZ Support Center Phone:0422-60-2277 Fax:0422-60-0066

詳しくは、BLITZ POWER SITE をご覧ください。

<http://www.blitz.co.jp/>